

FEDERAȚIA CHINOLOGICĂ INTERNAȚIONALĂ (AISBL)

Place Albert 1^{er}, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel : +32.71.59.12.38, Internet :
<https://www.fci.be>

FCI Agility Championship - Reguli specifice

SPECIFICAȚII PENTRU FCI EUROPEAN OPEN (EO)



1 Iulie, 2025

EUROPEAN OPEN (EO) este o competiție de Agility sprijinită oficial de FCI și bazată pe Regulamentele FCI de Agility. Competiția este DESCHISĂ tuturor câinilor, cu sau fără pedigree. Toate Organizațiile Chinologice Naționale (OCN) ale FCI sau organizațiile naționale cu relații strânse cu FCI sunt invitate să participe la acest eveniment.

1. INTRODUCERE

Acest document reprezintă specificațiile pentru organizarea și participarea la European Open (EO), susținut de FCI. Aceste reguli dezvoltă Regulamentul de bază pentru Campionatele FCI (FCI Championships – Core Regulations), aplicabil tuturor campionatelor FCI. Documentul de față conține variațiile specifice evenimentului și detalii suplimentare, permițând personalizarea în timp ce menține o structură coerentă și consecventă.

Specificații generale: constantele aplicabile tuturor campionatelor internaționale FCI de agility; se regăsesc în Regulamentul de bază.

Specificații ale evenimentului: permit personalizarea în funcție de campionatul FCI concret și se regăsesc în documentul specific evenimentului.

Orice secțiune din acest document trebuie considerată o „Specificație a evenimentului”, aplicabilă strict acestui campionat. Alte campionate FCI pot avea detalii similare sau diferite.

Organizatorii care doresc să modifice prevederi din acest document o pot face doar cu permisiunea Comisiei de Agility FCI.

3. CERINȚE DE ORGANIZARE

3.1. LOCAȚIA

Numărul de ringuri: cel puțin 4 (patru).

3.2. RING & ALTE ECHIPAMENTE

Numărul seturilor de Agility disponibile: echivalent cu numărul de ringuri, plus încă unul de rezervă.

3.3. TAXE DE ÎNSCRIERE

Taxa de înscriere este de 55 € pentru ambele competiții (Echipe și Individual), și 45 € pentru doar una dintre ele (Echipe sau Individual).

4. PROBE / TRIALURI

4.1. ECHIPA DE ARBITRAJ

Numărul Arbitrilor Principali: 6 (șase).

Numărul Arbitrilor Asistenți per Arbitru Principal: Dacă se folosește VAR: 2 (doi), altfel: 1 (unu). Dacă se utilizează VAR: dintre cei doi asistenți, unul este poziționat în ring (Arbitrul Asistent de ring), celălalt la stația VAR (Arbitrul Asistent VAR).

4.2. VAR

Utilizarea VAR este recomandată pentru manșele de calificare (Agility) și obligatorie pentru manșele finale.

5. ÎNSCRIERILE CONCURENȚILOR

5.1. ELIGIBILITATE PENTRU ÎNSCRIERE

Registru genealogic/appendix: Competiția este DESCHISĂ tuturor câinilor, cu sau fără pedigree.

5.2. CALIFICARE AUTOMATĂ

Câștigătorii individuali EO din anul precedent se califică automat pentru finalele individuale EO.

Câștigătorii EO pot participa și la manșele de calificare individuale. Totuși, dacă poziția lor în aceste runde i-ar califica pentru finale, locul lor de calificare va fi transferat următorului concurent cel mai bine clasat.

Dacă un câștigător EO se califică prin manșele individuale de calificare fie în Agility, fie în Jumping (sau în ambele), se va disponibiliza un loc suplimentar: prin urmare, 19 echipe vor accede în finale, în loc de 18.

6. COMPETIȚIA

- Toate țările participante primesc o alocare de 32 de câini (max. 8 într-o categorie). Țara organizatoare poate trimite încă 1 echipă (4 câini) suplimentar per categorie. Toate aceste alocări sunt valabile atât pentru proba pe echipe, cât și pentru proba individuală. Câștigătorii individuali EO din anul precedent sunt calificați automat fără a afecta alocarea țării lor.
- Fiecare Organizație Națională are dreptul să nominalizeze competitori în limita cotei alocate și trebuie să transmită înscrierile organizatorului nu mai târziu de 31 mai sau cu șase săptămâni înainte de începerea competiției, oricare survine mai devreme.
- O listă de câini și conductori de rezervă poate fi atașată la înscrieri (o țară poate trimite 1 câine de rezervă la fiecare 4 câini, în fiecare categorie).
- Rezerva poate primi un loc în caz de disponibilitate după închiderea înscrierilor. Dacă țările aleg un proces de selecție, acesta trebuie să fie deschis tuturor câinilor (cu sau fără pedigree).

- Țările ale căror rezultate naționale de calificare devin disponibile doar după data limită trebuie să informeze organizatorii câte înscrieri intenționează să trimită. Termenul pentru a face acest lucru este cu 6 săptămâni înainte de competiție, dar niciodată mai târziu de 31 mai. În aceste cazuri, nu se pot adăuga înscrieri suplimentare tardive. O listă completă a tuturor competitorilor trebuie depusă cu 3 săptămâni înainte de competiție, dar niciodată mai târziu de sfârșitul lunii iunie. Organizatorul va comunica termenele exacte.

6.1. CALIFICAREA PENTRU PROBA PE ECHIBE

Calificarea pentru proba pe echipe are loc vineri și se desfășoară în categoriile Small, Medium, Intermediate și Large.

Echipele din toate categoriile de înălțime sunt formate din minimum 3 și maximum 4 echipe conductor-câine. Pot concura și Echipe Mixte (alcătuite din membri din țări diferite).

În proba pe echipe se aleargă o manșă de Agility și una de Jumping ca și calificare pentru Finala pe Echipe EO.

Pentru fiecare manșă, competitorii sunt clasati după greșeli și timp. Primul loc primește un număr de puncte egal cu numărul de competitori din runda respectivă (= numărul de echipe × 4), al doilea primește cu 1 punct mai puțin, al treilea cu 2 puncte mai puțin, și așa mai departe. O descalificare primește 0 puncte.

Punctele celor mai bune 3 alergări din fiecare echipă contează la rezultatul pe echipă pentru ambele manșe (suma punctelor). Primele 12 echipe din fiecare categorie, cu cel mai mare punctaj cumulativ după ambele manșe, se califică pentru Finala pe Echipe EO. În caz de egalitate, se ia în considerare punctajul celui de-al 4-lea membru al echipei; dacă egalitatea persistă, decide cel mai mare scor individual al unui membru al echipei.

6.2. CALIFICAREA PENTRU PROBA INDIVIDUALĂ

Calificarea pentru proba individuală are loc sâmbătă, în categoriile Small, Medium, Intermediate și Large.

Un conductor cu mai mulți câini ar trebui să aibă un minim de 20 de câini între intrările fiecărui câine (dacă este posibil, în funcție de numărul de competitori).

În calificarea individuală se aleargă o manșă de Agility și una de Jumping în toate cele 4 categorii de înălțime; ambele runde sunt punctate separat pentru greșeli și timp.

În toate categoriile, primii 18 clasati atât în runda de Agility, cât și în runda de Jumping se califică pentru Finală. Dacă o echipă se califică în ambele (Agility și Jumping), scorul mai slab dintre cele două este ignorat, iar următorul clasat în runda respectivă urcă până când toate cele 36 de locuri din fiecare categorie sunt ocupate. În caz de dublă calificare cu același scor în ambele runde, se ignoră rezultatul din Jumping.

În plus, competitorii din fiecare țară vor fi clasati separat, după totalul greșelilor și timpului cumulate în ambele runde pentru fiecare categorie de înălțime. Această ierarhie determină ordinea de selecție internă (specifică țării) pentru Finala EO.

Dacă nicio echipă (conductor + câine) a unei țări nu a terminat calificarea fără eliminare în una dintre cele două runde, decide numărul mai mic de greșeli în cealaltă rundă. În caz de egalitate (eliminare într-o rundă + același număr de greșeli în cealaltă, indiferent în care s-a produs eliminarea), decide poziția mai bună în clasamentul general al rundei fără eliminare. Dacă egalitatea persistă, decide rezultatul mai bun din Agility; în final, tragerea la sorți va decide. O echipă cu 2 eliminări nu se califică pentru Finală.

Echipa de top a unei țări se califică în fiecare categorie de înălțime pentru Finala EO, dacă din acea țară nu s-a calificat deja direct niciun câine în top 18 la categoria respectivă. Calificarea pentru Finală nu este transferabilă altei echipe.

6.3. EUROPEAN OPEN — FINALE

Toate Finalele EO au loc duminică: mai întâi Finalele pe Echipe, apoi Finalele Individuale.

Planurile traseelor pentru Finala pe Echipe ar trebui furnizate pe hârtie.

Finala pe Echipe EO este o ștafetă: în același (extins) ring de Agility se construiesc 4 trasee separate, folosind parțial obstacole comune.

Fiecare câine trebuie să abordeze între 12 și 15 obstacole și cel puțin o zonă de contact. Starturile și finish-urile trebuie să fie în cele 4 colțuri ale traseului, astfel încât câinii să nu se deranjeze reciproc.

Timpul pornește când câinele primului membru trece linia de start și se oprește când câinele celui de-al patrulea membru trece linia de sosire.

Un refuz la săritura de start a câinelui 2, 3 sau 4 se contabilizează ca refuz pentru echipă.

Dacă un câine pornește în timp ce câinele anterior se află încă pe traseu, se consideră eliminare. Eliminările membrilor sunt contorizate cu 100 de greșeli, iar conductorul trebuie să corecteze situația care a generat eliminarea pentru a obține un timp pentru întreaga echipă. Dacă un conductor nu corectează situația, întreaga echipă este eliminată.

Cele 12 echipe calificate din fiecare categorie iau startul în ordine inversă a punctajului de calificare; echipa cea mai bună aleargă ultima în Finală.

Toate echipele trebuie să pornească în Finală cu aceiași membri care au alergat în calificări. Dacă o echipă a alergat cu doar 3 membri în calificare și se califică în Finală, unul dintre acești 3 membri trebuie să alerge de două ori.

Câștigătorii Finalei pe Echipe vor fi „Agility European Open — Team Champion 20XX” la categoriile Small, Medium, Intermediate și Large.

Finala Individuală EO este o manșă de Agility nivel A3.

Ordinea de start în Finala Individuală este determinată astfel:

- Întâi, concurenții calificați din ierarhiile pe țară. Aceștia vor porni în ordine inversă a timpului din manșa Individual Agility (cel mai rapid pornește ultimul, indiferent de numărul de greșeli). Cei calificați fără timp valid din manșa de Agility vor porni primii.
- Apoi, cele 36 de echipe calificate din fiecare categorie (din Jumping și Agility) în ordine inversă și alternând (penultimul va fi câștigătorul din Jumping, iar ultimul câștigătorul din Agility).
- Un conductor cu mai mulți câini ar trebui să aibă minim 20 de câini între ieșiri; în ordine inversă, câinele mai bine clasat își păstrează poziția, iar celălalt/cealalți aleargă cu 20 de câini mai devreme.
- Câștigătorul EO din anul precedent aleargă ultimul în Finală.

Câștigătorii Finalei Individuale vor fi „Agility European Open — Individual Champion 20XX” în categoria de înălțime corespunzătoare.

6.4. CEREMONIA DE PREMIERE

Premierea rundelor de calificare EO va avea loc sâmbătă, după finalizarea tuturor rundelor individuale de calificare.

Mai întâi sunt anunțate locurile 1–3 din calificarea pentru Finala pe Echipe (S, M, I și L) ca „1st/2nd/3rd of the EO-qualification for the Team Event 20XX” (fără imnuri). Apoi sunt anunțate locurile 1–3 din ambele runde (Agility și Jumping) în toate categoriile ca „1st/2nd/3rd of the EO-qualification for the Individual Event 20XX” (fără imnuri).

Premierea Finalelor EO va avea loc duminică, după terminarea tuturor rundelor finale. Mai întâi se premiază primele 3 echipe din Finalele pe Echipe (S, M, I și L); se intonează imnul țării câștigătoare. Dacă învingătoare este o „Echipă Mixtă”, se intonează Imnul European. Ulterior are loc premierea Finalelor Individuale; se anunță primele 3 locuri din fiecare categorie și se intonează imnul țării câștigătoare.

La final, drapelul EO este predat țării organizatoare pentru anul următor.

JUDGES FAQs — Întrebări frecvente pentru Arbitri

1. Cum se gestionează arbitrajul în Finala pe Echipe?

Arbitrajul nu trebuie să fie realizat de un singur arbitru pe întreaga alergare a unui câine. Ringul poate fi împărțit în secțiuni, cu arbitri diferiți responsabili pentru zone diferite ale traseului.

2. În finala pe echipe, ce se întâmplă dacă un câine refuză săritura de start?

Primul câine este arbitrat normal. Dacă arbitrul fluieră, un refuz la săritura de start pentru câinele al doilea, al treilea sau al patrulea se contabilizează ca refuz. Pentru claritate, primul obstacol din secțiunea câinilor 2, 3 și 4 ar trebui tratat ca obstacolul numărul unu, ca într-un traseu standard.

- Ce se întâmplă dacă un câine pornește înainte ca precedentul să termine?

Dacă un câine pornește (trece linia săriturii de start) cât timp câinele precedent se află încă pe traseu, rezultă eliminare. Pentru claritate, orice câine care trece săritura de start fără fluierul arbitrului este eliminat.

3. Care sunt consecințele unei eliminări în Finala pe Echipe?

Eliminarea unui membru al echipei se contează cu 100 de greșeli. Conducătorul trebuie să corecteze situația care a dus la eliminare; altfel, întreaga echipă este eliminată.

- Diferența între eliminarea unui membru și eliminarea întregii echipe:

Eliminarea unui membru: când un membru este eliminat, se înregistrează maximum 100 de greșeli pentru acel membru, indiferent de greșelile/refuzurile de dinainte sau după eliminare. Membrul eliminat trebuie să corecteze greșeala care a dus la eliminare, precum și orice alte situații eliminatorii ulterioare, pentru ca echipa să poată obține un timp valid.

Eliminarea întregii echipe: dacă un membru nu corectează situația care a dus la eliminarea sa, precum și orice alte situații eliminatorii, întreaga echipă este eliminată. În acest caz, nu se va înregistra timp pentru echipă și aceasta nu va apărea în clasamentul final.

- Poate fi corectată o eliminare pentru start prematur pentru a evita eliminarea întregii echipe?

Da. Conducătorul trebuie să readucă câinele în poziție înaintea liniei de start și să reia doar după fluierul arbitrului.

4. Cum este structurată Finala pe Echipe?

Este o cursă de tip ștafetă într-un ring extins, cu patru trasee separate și unele obstacole comune. Fiecare câine parcurge 12–15 obstacole, inclusiv cel puțin o zonă de contact.

5. Cum trebuie aranjate starturile și finish-urile în finala pe echipe?

Starturile și finish-urile se amplasează în cele 4 colțuri ale traseului, astfel încât câinii să nu se deranjeze unii pe alții.

TEAM LEADER FAQs — Întrebări frecvente pentru Conducători de echipă

1. Sunt câștigătorii din anii precedenți calificați automat atât pentru finală, cât și pentru manșele individuale de calificare?

Câștigătorii individuali din anii precedenți sunt calificați automat pentru finalele individuale. Ei pot alergera și manșele de calificare; dacă poziția i-ar califica pentru Finală, locul se transferă următorului clasat, fiindcă sunt deja calificați.

2. Cum se stabilește ordinea de start pentru Finala pe Echipe?

Cele 12 echipe calificate pornesc în ordine inversă a punctajului de calificare - echipa cea mai bună aleargă ultima.

3. Cum se stabilește ordinea membrilor în calificările pe echipe?

Echipa decide intern; ordinea poate fi schimbată între cele două manșe de calificare. Un termen-limită va fi comunicat la ședința Conducătorilor de echipă.

4. Cum se stabilește ordinea membrilor în Finala pe Echipe?

Echipa decide intern. Conducătorul de echipă trebuie să informeze organizatorul despre accidentări (conductor sau câine) și despre faptul că un câine va alergera de două ori; termenul-limită va fi comunicat la ședință.

▪ Poate o echipă să înlocuiască un membru pentru Finală?

Nu, toți membrii care au participat în calificări trebuie să alerge și în Finală.

5. Ce se întâmplă dacă un membru sau câinele se accidentează înainte de Finala pe Echipe?

Nu pot fi înlocuiți. Unul dintre membrii rămași trebuie să alerge porțiunea membrului accidentat. Conducătorul de echipă informează imediat organizatorul. În cazul accidentării câinelui, acesta este retras automat din toate rundele următoare, cu excepția cazului în care medicul veterinar confirmă în scris că este apt să continue.

6. Ce se întâmplă dacă o echipă se califică în Finală cu doar trei membri?

Unul dintre cei trei trebuie să alerge de două ori în Finală.

▪ Poate fi adăugat un al patrulea membru pentru Finală?

Nu, echipa concurează în Finală cu aceiași membri ca în calificări.

7. Cum se decide cine aleargă de două ori în Finală?

Echipa decide intern care dintre cei trei va alergera de două ori și pe ce trasee. Nu există restricții privind care câine va alergera de două ori. Cronometrarea se pornește la prima săritură a primului câine și se oprește la ultima săritură a ultimului câine.

8. Ce se întâmplă dacă un câine refuză săritura de start în Finala pe Echipe?

Dacă arbitrul fluieră, refuzul se contabilizează ca refuz pentru echipă.

9. Ce se întâmplă dacă un câine pornește înainte ca precedentul să termine în Finala pe Echipe?

Se consideră eliminare.

10. Ce se întâmplă în caz de eliminare a unui membru în Finala pe Echipe?

Eliminarea se punctează cu 100 de greșeli. Conducătorul trebuie să corecteze situația, altfel echipa este eliminată.

11. Care sunt consecințele unei eliminări în Finala pe Echipe?

- Eliminarea unui membru: 100 de greșeli, independent de alte greșeli/refuzuri; membrul trebuie să corecteze situația eliminatorie; echipa poate obține totuși un timp valid.
- Eliminarea întregii echipe: dacă situația nu este corectată, echipa este eliminată; nu se înregistrează timp și nu apare în clasament.

12. În Finala pe Echipe, poate fi corectat un start prematur pentru a evita eliminarea întregii echipe?

Da. Câinele este readus în poziție înainte de linia de start și se reia doar după fluier.

13. Când trebuie puse la dispoziție planurile traseului pentru Finala pe Echipe?

Cu 20 de minute înainte de începerea construirii traseului, pe suport de hârtie.

14. Cât durează recunoașterea de traseu (course walk) pentru Finala pe Echipe?

10 minute - pe grup, dacă este cazul.

Aceste Specificații au fost aprobate de Comitetul General FCI în mai 2025 (Budapesta).

Ele intră în vigoare la 1 iulie 2025.

Versiunea în limba engleză este cea autentică.