

FEDERAȚIA CHINOLOGICĂ INTERNAȚIONALĂ (AISBL)

Place Albert 1^{er}, 13, B – 6530 Thuin (Belgique), tel : +32.71.59.12.38, Internet : <https://www.fci.be>

CAMPIONATELE DE AGILITY FCI (OPEN)

- REGULAMENT DE BAZĂ -



1 Iulie, 2025

1. INTRODUCERE

Acest document reprezintă setul de bază de specificații pentru organizarea și participarea la campionatele de Agility (Open) ale Federației Chinologice Internaționale (FCI). Aceste specificații stabilesc standardele fundamentale care se aplică la nivel universal pentru toate campionatele internaționale FCI, desfășurate sau sprijinite sub auspiciile și patronajul Comisiei de Agility FCI. Variantele specifice fiecărui campionat și detaliile suplimentare vor fi prevăzute în documente dedicate fiecărui campionat, conform secțiunii 6, permițând personalizarea, dar menținând o structură coerentă și unitară.

Specificațiile generale se aplică tuturor campionatelor internaționale FCI de agility.

Parametrii specifici campionatului permit personalizarea în funcție de fiecare campionat FCI în parte și se vor găsi în documentul dedicat campionatului respectiv.

Dacă o secțiune anume nu diferențiază între Specificațiile Generale și cele Specifice Campionatului, conținutul trebuie tratat ca Specificații Generale și, prin urmare, se va aplica tuturor Campionatelor FCI.

Organizatorii care doresc să modifice oricare dintre prevederile acestor specificații pot face acest lucru doar cu permisiunea Comisiei de Agility FCI.

2. PROCESE DE APROBARE PENTRU ORGANIZAREA CAMPIONATULUI ȘI ARBITRI

2.1. PROCESUL DE APLICARE AL OCN

Cluburile care doresc să organizeze un campionat internațional FCI de agility trebuie să aplice prin intermediul Organizației Chinologice Naționale (OCN). Cererea trebuie să includă detalii despre campionat, inclusiv locația, datele și conformitatea cu regulamentele FCI.

2.2. PROCESUL DE APLICARE PENTRU ARBITRI

Arbitrii trebuie să fie aprobați atât de OCN-ul de care aparțin, cât și de Comisia de Agility FCI. Cererea de aprobare trebuie să includă cel puțin: calificările și experiența arbitrilor; campionatul și anul pentru care aplică arbitrul; lista principalelor campionate arbitrate în ultimii cinci ani (inclusiv anul campionatului).

Pentru procedura completă, consultați documentul intitulat „Cerințe de aplicare pentru a arbitra campionatele de agility (Open) FCI”, disponibil în secțiunea Agility a site-ului web al FCI.

3. CERINȚE DE ORGANIZARE

3.1. LOCAȚIA

Criteriile care trebuie luate în considerare la selectarea unei locații pentru un campionat internațional FCI (Open) de agility sunt următoarele:

3.1.1. Specificații generale

Locația trebuie să respecte cerința minimă de dimensiune a ringului și să asigure o suprafață sigură atât pentru câini, cât și pentru conducători.

1. Dimensiune minimă per ring: 20 x 40 metri.
2. Trebuie să existe o zonă separată pentru secretariatul competiției.
3. Locația trebuie să fie ușor accesibilă și bine semnalizată.
4. Trebuie să existe spațiu suficient de parcare pentru oficiali, concurenți și vizitatori.
5. Trebuie să includă suficiente facilități sanitare.
6. Trebuie să fie disponibile băuturi și alimente pentru concurenți și vizitatori.
7. Trebuie să existe o zonă separată pentru VIP-uri și reprezentanți ai presei.
8. Trebuie să existe suficiente locuri pentru plimbarea câinilor în apropiere.
9. Facilitățile de camping sunt o parte esențială a întregului campionat; trebuie oferită o zonă de camping adecvată.
10. Trebuie pusă la dispoziție o listă cu hoteluri – pe site sau în broșură.
11. Trebuie asigurată securitate adecvată în și în jurul locației.

3.1.2. Specific Campionatului

Pot exista specificații mai detaliate în documentul „Specific Campionatului”. De exemplu: dimensiunea specifică a ringului, suprafețele permise, numărul de ringuri, zonele de antrenament și zonele de încălzire.

3.2. ECHIPAMENTE TEHNICE

1. Să fie creat un site web. Acesta va furniza toate informațiile necesare și trebuie actualizat în mod regulat pentru a oferi tuturor cele mai recente informații.
2. Un sistem de sonorizare (PA – Public Address), cu cel puțin un microfon pentru secretarul competiției și unul pentru comentator. Sistemul PA trebuie să asigure că toate anunțurile sunt clare și ușor de înțeles pentru toți. Anunțurile trebuie făcute cel puțin în limba engleză. Asigurați-vă că sunt disponibile imnurile naționale ale tuturor țărilor participante, precum și muzică pentru ceremoniile de deschidere și închidere.
3. Un sistem IT care să permită desfășurarea eficientă a campionatului și transmiterea informațiilor necesare către competitori și spectatori trebuie să fie disponibil. Din motive de siguranță, trebuie implementate proceduri de backup. De asemenea,

trebuie să fie disponibile două sau mai multe copiatoare, pentru a asigura capacitatea de tipărire necesară pentru producerea tuturor listelor fără întârzieri.

3.3. RING & ALTE ECHIPAMENTE

3.3.1. Specificații generale

1. Un set complet de agility include:

- 14 sărituri cu bare (diametrul barelor 4-5 cm)
- 1 cerc (tyre)
- 1 zid (wall)
- 1 pod (dog-walk)
- 1 palisadă (A-frame)
- 1 balansoar (see-saw)
- 1 set slalom (weave poles)
- 1 săritură în lungime (long jump)
- 4 tunele tip tub (unul între 3 și 4 m)

2. Pot fi folosite zone de contact electronice.

3. Dacă există mai multe seturi, acestea trebuie să fie identice și conforme regulamentului.

4. Obstacole disponibile pe piață de cel puțin un an.

5. Cronometraj electronic cu rezervă.

6. Numere concurs cu text [FCI CHAMPIONSHIP] 20XX.

7. Concurenții trebuie să poarte numărul în recunoaștere și în alergări.

8. Secretariatul trebuie să

- afișeze rezultatele, ordinea de start și programul
- să aibă foi pentru secretar
- să furnizeze informațiile necesare căpitanilor de echipă
- să transmită datele și zonei VIP/presă.

9. Scanere microcip + masă antiderapantă.

10. Steagurile tuturor țărilor și steagul FCI.

11. Panouri cu numele fiecărei țări.

12. Podium pentru premiere (loc 1, 2, 3).

13. Covor antiderapant pentru cățele în călduri.

3.3.2. Specific Campionatului

Pot exista specificații mai detaliate în documentul „Specific Campionatului”. De exemplu: numărul de seturi de obstacole disponibile - pentru AWC sunt necesare două seturi complete.

3.4. OFICIALI ȘI PERSONAL PENTRU RING

Trebuie asigurat un personal care sa asigure cronometrarea, notarea rezultatelor, întreținerea traseului și buna desfășurare a competiției. Personalul ar trebui să includă minim:

1. Organizator eveniment.
2. Secretariat: două echipe IT care să se ocupe de toate rezultatele și de problemele administrative.
3. În ring:
 - Comisar de ring principal
 - 2 secretari
 - 2 cronometrori
 - 3 responsabili obstacole
 - 1 responsabil concurenți
 - 1 responsabil lese
 - echipă construcție trasee
 - 2 persoane verificare microcip
 - 1 operator cameră VAR.
4. Comentatori (mai multe limbi).
5. Traducători.
6. Responsabili parcare și porți

3.5. REPREZENTANTUL COMISIEI DE AGILITY FCI

Un membru al Comisiei este desemnat pentru a asista organizatorul și a se asigura că evenimentul respectă regulamentele.

3.6. FORMULARE DE ÎNSCRIERE

Țara organizatoare trebuie să trimită formularele cu 6 luni înainte către OCN-uri și partenerii FCI (AKC, CKC, RKC UK).

Formularele trebuie să fie în engleză, franceză, germană și spaniolă, posibil și online.

Dacă este posibil, numele de pedigree (numele înregistrat al câinelui) nu trebuie să fie împărțit în formular – este un singur element.

Formularul trebuie să includă:

- țara
- categoria (L/I/M/S)
- câine de rezervă (da/nu)
- numele uzual al câinelui
- numele de pedigree
- rasa + nr. standard FCI
- data nașterii
- Sex
- țara registrului

- Microcip
- datele proprietarului
- numele conductorului

De asemenea ar trebui incluse: regulile FCI, restricții medicale, termen limită, taxa de participare, hartă locație.

3.7. TAXE DE ÎNSCRIERE

Stabilite de Comisia FCI, precizate în documentul specific campionatului. Câinii de rezervă nu plătesc taxă. Taxele de înscriere trebuie să poată fi plătite online.

3.8. ÎNREGISTRAREA

1. Toate înscrierile trebuie trimise de către OCN-ul respectiv sau de către un Conducător de echipă desemnat. Toată comunicarea dintre organizatori și țări se va face prin intermediul Conducătorilor de echipă. Înscrierile trimise direct de concurenți către organizator nu sunt acceptate.

2. Dacă este cazul, Conducătorul de echipă trebuie să trimită organizatorului, înainte de termenul-limită de înscriere, o copie a pedigree-ului fiecărui câine participant împreună cu formularul de înscriere completat, pentru ca acesta să fie înregistrat oficial ca participant. Pedigree-ul, vârsta câinelui și data înregistrării în registrul genealogic/appendix al țării de origine vor fi apoi verificate de organizator și de reprezentantul FCI responsabil.

3. Atunci când OCN-ul sau Conducătorul de echipă completează formularele de înscriere pentru participanți, confirmă implicit că conductorii și câinii înscriși sunt eligibili și au dreptul de a concura la Campionatul FCI.

4. Prin înscrierea la orice Campionat FCI, atât proprietarul, cât și conductorul își exprimă acordul de a respecta și a se conforma regulilor și regulamentelor FCI.

5. Identitatea tuturor câinilor înscriși la campionat trebuie verificată. Dacă există orice îndoială privind identitatea unui câine, acesta va fi eliminat din campionat.

6. În caz de accidentare a unui câine, poate fi substituită o rezervă. Conducătorul de echipă trebuie să anunțe imediat organizatorii. În funcție de situație, reprezentantul FCI sau organizatorii pot solicita medicului veterinar oficial să confirme dacă respectivul câine trebuie retras. După confirmarea retragerii, Conducătorul de echipă trebuie să furnizeze numele câinelui și al conductorului de rezervă, înainte de începerea recunoașterii traseului pentru prima manșă din acea categorie.

7. Toate echipele înscrise la campionat, inclusiv rezervele, pot fi folosite pentru înlocuirea unei echipe accidentate, atâta timp cât schimbarea se face în cadrul aceleiași categorii de înălțime și înainte de prima recunoaștere a traseului din campionat (pe echipe sau individual).

8. Lista completă de înscriere (incluzând toate detaliile câinilor) trebuie trimisă reprezentantului FCI responsabil cu cel puțin patru săptămâni înainte de campionat. Este preferabilă transmiterea sub formă de fișier Excel, pentru a facilita pregătirea listei câinilor ce urmează să fie măsurați.

3.9. CATALOAGE

OCN-ul organizator va pune la dispoziție un catalog digital descărcabil care să conțină toate informațiile relevante despre câini și conductori – listați pe țări. Catalogul va include, de asemenea, programul Campionatului și lista premiilor și a donatorilor acestora. Fiecare țară participantă va primi o copie pe care este rugată să o verifice. Dacă această copie nu este returnată în termen de zece zile, informațiile pe care le conține vor fi considerate corecte și catalogul va fi publicat.

3.10. CAZARE

O listă cu hoteluri și zone de camping trebuie pusă la dispoziția concurenților. Lista va fi trimisă împreună cu formularele de înscriere și/sau publicată pe site-ul campionatului mondial.

3.11. CHELTUIELI

OCN-ul organizator este responsabil să acopere cheltuielile arbitrilor și ale arbitrilor măsurători, care includ:

- Indemnizație zilnică:
 - Minimum 75 euro/zi de arbitraj.
 - Minimum 50 euro/zi de deplasare.
- Cheltuieli de călătorie:
 - Cel puțin 0,50 euro/km pentru deplasarea cu mașina.
 - Alternativ, costul real al biletelor de autobuz, tren sau avion.
 - Taxele de drum și parcările se rambursează integral.
- Cazare și mese:
 - Asigurate pe toată durata șederii.
- Cadou sau suvenir:
 - Un gest de apreciere, cum ar fi un cadou sau un suvenir al campionatului.

3.12. INVITAȚII

OCN-ul organizator va invita Președintele Comisiei de Agility FCI și reprezentantul acesteia. Cheltuielile lor vor fi acoperite în aceleași condiții ca cele ale arbitrilor. Toți delegații Comisiei de Agility FCI vor avea acces gratuit la locație, inclusiv în zona VIP.

4. PROBE / TRIALURI

4.1. CONTROL VETERINAR

Fiecare câine este supus unui control veterinar înainte de începerea campionatului sau a antrenamentului oficial.

Se verifică certificatul vaccinării antirabice. Câinii care vin din sau pleacă spre o regiune afectată de rabie trebuie să aibă și un certificat de sănătate valabil, emis de medicul veterinar.

Cățelele gestante sau câinii bolnavi ori răniți nu au voie să participe. Cățelele în călduri pot concura; acestea vor lua startul în ordinea specificată.

Asistență medicală și veterinară de prim-ajutor va fi disponibilă pe toată durata campionatului. Pe durata campionatului, reprezentantul FCI, la cererea arbitrilor sau pe baza propriei evaluări, poate solicita medicului veterinar oficial să stabilească dacă un câine este apt să continue.

4.2. CONTROLUL CATEGORIEI

Fiecare câine este supus unui control al categoriei înainte de începerea campionatului sau a antrenamentului oficial.

Comitetul de Agility FCI păstrează o listă (pentru toate categoriile) cu câinii care au fost măsurați. Câinii înscriși la Campionatele FCI care nu se află pe această listă vor fi măsurați pentru a verifica dacă sunt înscriși în categoria corectă (L, I, M, S). Măsurarea este efectuată de Echipa FCI de Măsurare Agility, ai cărei membri sunt desemnați de Comisia de Agility FCI (cheltuielile lor se acoperă în aceleași condiții ca ale arbitrilor).

Trebuie asigurate toate cele necesare pentru îndeplinirea atribuțiilor, precum:

- Echipament profesional de măsurare.
- Mese pentru măsurarea câinilor (cu suprafață antiderapantă și suficient de mari pentru toate taliile).
- Scanere pentru verificarea microcipurilor.
- Alimentare electrică pentru laptop.
- O cameră separată sau, cel puțin, o zonă liniștită pentru măsurare.

Dacă se constată că un câine este înscris în categoria greșită, acesta va fi eliminat din campionat. Odată ce un câine a fost măsurat și acceptat într-o categorie, va concura întotdeauna în acea categorie.

4.3. ECHIPA DE ARBITRAJ

Comitetul de Agility FCI desemnează Arbitrii Principali ai campionatului (cel puțin jumătate trebuie să provină dintr-o altă țară decât țara organizatoare), toți recunoscuți de FCI. Arbitrii Asistenți trebuie aprobați de FCI pentru a participa.

4.3.1. Specificații generale

Un Arbitru Principal aprobat de FCI trebuie să officieze și este responsabil pentru arbitrarea traseului; are responsabilitatea generală asupra propriului traseu și ia decizia finală.

Fiecărui Arbitru Principal i se alocă unul sau mai mulți Arbitri Asistenți pentru îndeplinirea responsabilităților. Arbitrul Asistent poate fi autorizat să arbitreze obstacole sau secvențe specifice din traseu. Arbitrul Asistent urmărește câinele și, dacă observă ceva evident omis de Arbitru Principal, îl informează imediat în ring, după manșă, pentru a permite luarea deciziei corecte. Dacă Arbitru Principal dorește opinia Arbitrului Asistent și/sau a reprezentantului FCI pe acel traseu, aceștia pot oferi consultanță la cerere. Arbitrul Principal își păstrează responsabilitatea finală; deciziile sale sunt definitive și nu pot fi contestate.

Dacă este nevoie, organizatorul trebuie să asigure arbitrilor străini un interpret într-una dintre cele patru limbi FCI (franceză, engleză, germană, spaniolă).

4.3.2. Specific Campionatului

Pot exista specificații detaliate în documentul Specific Campionatului (de ex.: numărul Arbitrilor Principali, numărul Arbitrilor Asistenți per Arbitru Principal).

4.4. RESPONSABILITĂȚILE ARBITRILOR

Arbitrii trebuie să transmită planurile de traseu reprezentantului Comisiei FCI cu cel puțin 6 săptămâni înaintea Campionatului FCI. Pentru fiecare ring li se va furniza un șablon. Planurile trebuie să includă:

- o rețea (grid) de cel puțin 5 m;
- traiectoria câinelui, inclusiv distanța;
- distanțele în linie dreaptă dintre obstacole;
- traiectoria arbitrului.

Planurile de traseu trebuie să respecte integral Regulamentul și Ghidurile FCI de Agility.

Corecțiile solicitate de reprezentantul FCI trebuie efectuate în termen de 1 săptămână.

După ce traseul a fost construit de Echipa de Construcție, ajustat de Arbitru Principal și aprobat de acesta și de reprezentantul FCI, traseul poate fi deschis pentru recunoaștere.

Dacă, pe durata campionatului, reprezentantul FCI identifică probleme privind Regulamentele/Ghidurile FCI, sportivitatea sau spiritul campionatelor FCI, va lua măsurile adecvate și va include situația în raportul către Comisia de Agility.

Dacă arbitrul nu poate sau nu dorește să își îndeplinească obligațiile, se pot aplica următoarele acțiuni:

- I se cere arbitrului să se conformeze Regulamentelor și Ghidurilor într-un termen stabilit.

- I se cere arbitrului să modifice planurile traseelor pentru a respecta modificările sugerate.
- Ca ultimă soluție, reprezentantul FCI (în colaborare cu Președintele Comisiei FCI, dacă este necesar) poate înlocui arbitru cu un alt arbitru aprobat.

Președintele Comisiei de Agility FCI va decide procedura de înlocuire și ce planuri de traseu vor fi folosite.

După ce arbitrii au transmis planurile și acestea au fost aprobate, Comisia FCI își rezervă dreptul de a le folosi pentru campionat, chiar dacă arbitru a fost înlocuit sau este indisponibil în ziua evenimentului.

Arbitrii nu pot publica desenul traseului înainte de începerea recunoașterii pentru acel traseu.

Arbitrii trebuie să coopereze cu reprezentantul FCI responsabil și cu organizatorul pentru a asigura desfășurarea fluentă a campionatului.

Arbitru trebuie să îl informeze pe reprezentantul FCI dacă, la un moment dat, nu își poate îndeplini obligațiile (de ex., din motive medicale, situații personale neprevăzute sau forță majoră); în funcție de moment și circumstanțe, se poate decide înlocuirea arbitrului.

4.5. ÎNTÂLNIREA ARBITRILOR

Se organizează o întâlnire înaintea ședinței cu Conducătorii de echipă în ziua premergătoare campionatului; participă Arbitrii, Președintele Comisiei de Agility FCI, reprezentantul Comisiei și organizatorul campionatului.

4.6. ȘEDINȚA CONDUCĂTORILOR DE ECHIPĂ

Se organizează înainte de începerea campionatului; participă Conducătorii de echipă, Arbitrii, Președintele Comisiei de Agility FCI, reprezentantul Comisiei și organizatorul campionatului.

4.7. VAR

Sistemul VAR constă într-o rețea de camere conectate la un dispozitiv care permite revizuirea și/sau derularea imediată a imaginilor după manșa unui câine sau pentru o anumită secvență din manșă. Sistemul este operat de un operator video, a cărui responsabilitate este exclusiv gestionarea sistemului de camere, fără a lua decizii de arbitraj. Arbitru Asistent VAR, care trebuie să fie un arbitru internațional de Agility FCI, este responsabil pentru revizuirea imaginilor și poate fi autorizat de Arbitru Principal să ia decizii de arbitraj pe baza dovezilor video.

4.7.1. Specificații generale

Arbitru Principal, Arbitru Asistent VAR și Operatorul Video trebuie să fie prezenți fizic la locația campionatului. Sistemul trebuie să funcționeze fiabil în orice condiții meteo preconizate la campionat și trebuie să fie echipat cu o unitate de rezervă și o sursă de alimentare de rezervă pentru a asigura funcționarea continuă. Transmisia imaginilor trebuie să rămână stabilă, luându-se măsuri pentru a evita potențiale conflicte Wi-Fi (sau alte probleme ale tehnologiilor fără cablu); se preferă conexiunile pe cablu. Pentru acoperire optimă, ar trebui folosite cel puțin două camere per zonă de contact, iar trei reprezintă numărul ideal.

4.7.1.1. Domeniul de acoperire

Sistemul de camere va fi poziționat strategic pentru a asigura acoperirea cuprinzătoare a zonelor de contact. Unde este fezabil tehnic și cu aprobarea reprezentantului FCI și a Arbitrului Principal, sistemul poate oferi și acoperire mai largă a ringului. Pentru o astfel de acoperire se recomandă minimum patru camere, poziționate pentru a monitoriza zone-cheie precum și întregul traseu. Această configurație este concepută pentru a ajuta la evaluarea discrepanțelor sau a incertitudinilor legate de greșeli în diverse părți ale ringului, inclusiv, dar fără a se limita la, zonele de contact. Totuși, sistemul va exclude în mod strict orice revizuire a refuzurilor.

4.7.1.2. Protocol de comunicare

Toată comunicarea dintre Arbitru Principal, Arbitrul Asistent din ring, Arbitrul Asistent VAR și secretarii de ring are loc discret, prin cască/earpiece, eliminând nevoia de semnale vizibile care ar putea perturba desfășurarea campionatului.

4.7.1.3. Semnale pentru folosirea VAR

Ridicare a brațului la jumătate (îndoială în timp real): dacă Arbitru Principal are dubii în timpul arbitrajului, ridică un braț la jumătate, complet întins lateral. Acest lucru semnalizează competitorilor și spectatorilor că VAR este utilizat pentru verificare în timp real.

Gestul „dreptunghiului” (îndoială după decizie): când Arbitru Principal are dubii după ce a luat o decizie, desenează un dreptunghi în aer cu arătătoarele, semnalând utilizarea VAR către competitori și spectatori. Gestul ajută la menținerea eleganței și integrității procesului de arbitraj, recunoscând posibile discrepanțe.

Ajustarea numărului de greșeli al competitorului:

— Adăugarea unei greșeli: dacă se identifică o greșeală care nu a fost notată anterior, Arbitrul Principal ridică un braț și indică partea relevantă a obstacolului, clarificând corecția pentru competitori și public.

— Eliminarea unei greșeli: pentru a indica eliminarea unei greșeli, Arbitrul Principal ridică un braț, în timp ce cu celălalt face o mișcare descendentă spre brațul ridicat, semnalând reducerea numărului de greșeli. În cazul mai multor greșeli, gestul poate fi precedat de indicarea părții specifice a obstacolului unde a fost atribuită inițial greșeala.

4.7.1.4. GDPR

Organizatorul va asigura conformitatea cu GDPR, bazând prelucrarea datelor pe interesul său legitim ca organizator. Toți participanții vor fi informați despre scopul și utilizarea datelor prin site-ul organizatorului. Organizatorul sau persoana împuternicită va asigura păstrarea datelor pentru maximum 24 de ore după încheierea campionatului, cu posibilitatea de prelungire până la o săptămână, dacă este necesar.

4.7.1.5. Aplicare

Arbitrul Asistent VAR identifică o discrepanță și îl informează pe Arbitru Principal, care decide dacă revizuieste personal imaginile sau se bazează pe evaluarea Arbitrului Asistent VAR. Arbitrul Principal poate delega anumite zone de contact Arbitrului Asistent VAR pentru revizuire detaliată,

acordându-i autoritatea de a judeca greșelile în acele zone. În caz de „Ridicare a brațului la jumătate” (îndoială în timp real), Arbitrul Asistent VAR revizuieste fluxul video pentru a asigura o decizie corectă și a atribui greșelile, dacă este necesar. Arbitru Principal deține autoritatea finală pe tot parcursul procesului de arbitraj și poate revizui orice flux video considerat necesar pentru a emite decizia finală. Arbitrul Principal este cel care indică eventualele modificări ale greșelilor rezultate din revizuirea VAR, folosind „Semnalele pentru folosirea VAR” de mai sus.

4.7.2. Specific Campionatului

Documentul Specific Campionatului va clarifica dacă implementarea VAR este obligatorie, recomandată sau la latitudinea organizatorilor pentru acel campionat FCI.

4.8. ECHIPA DE CONSTRUCȚIE

Este necesară o echipă dedicată pentru a construi traseul conform planurilor și instrucțiunilor arbitrului.

Arbitrul Principal care oficiază traseul nu poate înlocui echipa de construcție în edificarea traseului. Arbitrul Principal poate doar să revizuiască traseul după ce Echipa de Construcție l-a finalizat. Pentru a menține eleganța maximă pe durata campionatului, Arbitrul Principal ar trebui să comunice discret cu reprezentantul FCI dacă observă probleme în timpul montării traseului.

La Campionatele FCI, Metoda „Baseline” trebuie utilizată de Echipa de Construcție. Metoda se bazează pe o „linie de bază” fixă (linia mediană pe latura lungă) pentru a măsura și poziționa obstacolele cu mare acuratețe, asigurând că traseul reflectă fidel designul arbitrului. Linia de bază simplifică procesul pentru constructori, în timp ce Arbitrul Principal face ajustările finale pentru a păstra provocările intenționate. Se folosesc hărți pe coordonate, unde poziția fiecărui obstacol este definită prin măsurători orizontale și verticale față de linia de bază, facilitând montări precise și consistente.

4.9. ALERGAREA „CÂINELUI ALB”

Înainte de prima recunoaștere pentru un traseu dat, are loc o alergare de test realizată de cel puțin un „câine alb” (câine necompetitor) pentru a verifica traseul înainte de începerea campionatului. Practica ajută la identificarea potențialelor probleme ale montajului de traseu și se aplică în fiecare categorie. Trebuie să existe cel puțin un câine alb pentru fiecare clasă. Câinii albi trebuie să aibă minimum 24 de luni și să fie câini cu experiență în campionate. Evoluția câinelui alb ar trebui să ofere arbitrilor informații utile.

4.10. REZULTATE

Organizatorii vor furniza suficiente liste cu rezultate și clasamente pentru distribuire către delegații Comisiei FCI.

Două liste similare trebuie trimise Secretarului General al FCI. Listele conțin rezultatele complete. În timpul Campionatului, pe măsură ce probele se desfășoară, rezultatele vor fi afișate pe un panou de scor vizibil pentru competitori și spectatori.

4.11. DISPUTE

Președintele și reprezentantul Comisiei de Agility FCI vor soluționa orice dispută.

4.12. ASIGURARE

Pe lângă „Răspunderea civilă”, organizatorii sunt responsabili să se asigure că Arbitrii și toate persoanele implicate în desfășurarea campionatului sunt acoperite corespunzător prin asigurare.

4.13. LICENȚĂ – ADMINISTRARE

OCN-ul organizator va solicita licența în mod corespunzător și se va asigura că procedurile administrative sunt efectuate corect.

4.14. PROTOCOL

Țara organizatoare va depune toate eforturile pentru ca ceremoniile de deschidere și de închidere să aibă strălucirea pe care o merită campionatul FCI.

5. ÎNSCRIERILE CONCURENȚILOR

Pentru a participa la un campionat FCI, OCN-urile afiliate FCI (sau cele cu o relație apropiată, ca de exemplu AKC, CKC și Kennel Club) au dreptul de a selecționa echipe conform regulilor de mai jos. Dacă apar dificultăți, se va contacta Consiliul General FCI.

5.1. ELIGIBILITATE PENTRU ÎNSCRIERE

5.1.1. Specificații generale

1. Proprietarii și conductorii trebuie să aibă naționalitatea țării sau reședința permanentă în țara pentru care câinele va concura. Stabilirea statutului de rezidență aparține OCN-ului. În caz de dublă cetățenie, se poate alege oricare dintre țări; totuși, într-un anumit Campionat FCI (în acel an) se poate concura doar pentru o singură țară.

2. Vârsta de eligibilitate a câinilor: câinele trebuie să aibă cel puțin 24 de luni în ziua campionatului.

3. Fiecare conductor poate concura cu maximum patru câini.

4. Identificare: toți câinii trebuie să fie microcipați.

5. Apartenență: proprietarii/conductorii trebuie să fie membri ai unui club afiliat la un OCN-FCI.

6. Carnet de performanță sau licență: competitorii trebuie să dețină un carnet de performanță sau o licență emisă de OCN-FCI.

7. Înscrieri nepermise:

7.1. Cățele gestante.

7.2. Câini bolnavi, răniți sau inapți fizic.

7.3. Câini dopați.

5.1.2. Specific Campionatului

1. Câinii trebuie să fie înregistrați într-un registru genealogic sau appendix recunoscut de FCI (conform cerințelor publicate pentru campionatul respectiv).
2. Organizatorul sau OCN-ul poate stabili restricții suplimentare (de exemplu, conform legislației naționale privind aspecte ca urechile/cozile cupate, ori pentru concurenți care și-au pierdut dreptul de a concura în țara de origine).

5.2. CALIFICARE AUTOMATĂ

5.2.1. Specificații generale

Câștigătorii individuali din fiecare categorie se califică automat pentru campionatul de anul următor. Această calificare nu se deduce din alocarea totală a locurilor țării și este valabilă numai dacă **același** conductor concurează cu **același** câine.

Toți câștigătorii care doresc să participe în anul următor trebuie să achite taxele standard de înscriere (calificarea automată nu înseamnă intrare gratuită).

5.2.2. Specific Campionatului

Documentul „Specific Campionatului” poate detalia modul de aplicare (de exemplu, dacă se referă la calificările individuale și/sau la finala individuală).

6. CAMPIONATUL

Această secțiune prezintă caracteristicile specifice fiecărui Campionat FCI.

Pentru informații detaliate, te rugăm să consulți documentul dedicat campionatului respectiv.

JUDGES FAQs — Întrebări frecvente pentru Arbitri

1. Când sunt publicate traseele?

Traseele sunt publicate de FCI cu 20 de minute înainte de începerea construirii traseului.

Arbitrul poate publica traseul propriu după ce începe prima recunoaștere pentru acel traseu.

La publicare se folosește șablonul furnizat și nu se afișează:

- grile sau etichete de grilă;
- linii drepte între obstacole;
- lungimea traseului;
- traseul arbitrului sau pozițiile ajutoarelor;
- mesaje politice;
- traseul câinelui poate fi arătat, dar fără lungimea traiectoriei.

2. Care sunt înălțimile la sărituri și lungimile la săritura în lungime?

Toate obstacolele se setează la înălțimea/lungimea maximă. În situații excepționale (de ex., vreme severă), reprezentantul FCI poate autoriza ajustări.

3. Când se dă semnalul de start (fluierul)?

Semnalul de start se poate da când:

- câinele are toate labele pe sol;
- lesa a fost scoasă;
- câinele este poziționat pe partea corectă a obstacolului de start.

4. Cum se procedează dacă un conductor își împinge câinele înapoi la linia de start?

Dacă un conductor împinge câinele înapoi la start (de ex., îl aruncă înapoi sau îl lasă să cadă ca să câștige avans), se sancționează cu eliminare. Reținerea dură a câinelui (apucarea de ceafă etc.) este nepermisă și se sancționează cu eliminare.

5. Cine construiește traseul?

Traseul este construit de Echipa de Construcție, folosind Metoda Baseline aprobată.

6. Poate arbitrul să ajute echipa de construcție?

Nu. Arbitrul nu intră în ring și nu interacționează cu echipa de construcție decât dacă este solicitat explicit de reprezentantul FCI. Dacă observă probleme, arbitrul informează discret reprezentantul FCI, care se ocupă de situație.

7. Traseul este verificat după ce a fost construit?

Da, în doi pași:

- Arbitrul traseului face adaptările necesare, conform regulamentelor și ghidurilor, pentru a asigura că traseul reflectă ideea lui/ei și siguranța pentru conductorii și câini.
- Reprezentantul FCI revizuieste apoi traseul pentru a asigura siguranța și conformitatea cu regulamentele și ghidurile.

8. Ce se întâmplă dacă un conductor se împiedică de sacul tunelului sau de tunel?

Dacă se împiedică de sacul tunelului fără să miște tunelul sau să modifice traseul, nu se acordă greșeală. Dacă handlerul cade peste tunel, se acordă eliminare.

9. Când se acordă greșeală pentru bara „breakable”?

Numai dacă bara cade pe sol.

10. Se acordă greșeală dacă cupa de sprijin a unei sărituri se deplasează, dar bara nu cade?

Nu. Greșeală se acordă doar când bara cade. Dacă se deplasează cupa, dar bara rămâne la loc, nu este greșeală.

11. Când se acordă greșeală la cerc (tyre)?

Numai dacă se deschide în timp ce câinele trece prin ea. „Deschis” înseamnă că segmentele rupte sunt vizibil deconectate în timpul trecerii, chiar dacă se reconectează ulterior.

12. Ce se întâmplă cu greșelile și refuzurile la o re-alergare (rerun)?

Se păstrează până la punctul din traseu la care s-a produs incidentul care a justificat re-alergarea.

13. VAR — Cine operează sistemul VAR la campionat?

Operatorul Video gestionează sistemul de camere și asigură accesul la filmări. Arbitrul Asistent VAR revizuieste filmările și poate decide, dacă este autorizat de Arbitrul Principal. Arbitrul Principal supraveghează întregul proces și ia deciziile finale.

14. VAR — Au acces la imaginile VAR competitorii, conducătorii de echipă sau organizatorii?

Nu. Ecranele și filmările trebuie ascunse (nu vizibile publicului, competitorilor, conducătorilor de echipă, fotografilor sau organizatorilor). Este strict interzisă înregistrarea ori fotografierea acestor imagini.

15. VAR — Ce se întâmplă dacă există o îndoială în timpul arbitrajului?

Dacă Arbitrul Principal are dubii în timp real, ridică un braț la jumătate, complet întins lateral — semnal că se folosește VAR pentru verificare în timp real și că Arbitrul Asistent VAR revizuieste imaginile.

16. VAR — Ce se întâmplă dacă Arbitrul Principal are dubii după ce a luat o decizie?

Desenează un dreptunghi în aer cu arătătoarele — semnal că se folosește VAR pentru verificare post-decizie. Arbitrul Asistent VAR sau Arbitrul Principal revizuieste filmarea pentru a vedea dacă decizia trebuie ajustată.

17. VAR — Care e procesul dacă Arbitrul Asistent VAR identifică o discrepanță?

Arbitrul Asistent VAR îl informează pe Arbitrul Principal, care decide dacă revizuieste personal sau se bazează pe evaluarea acestuia. Ca parte a rolului său, Arbitrul Asistent VAR revizuieste fiecare trecere pe obstacolele de contact — similar cu Arbitrul Asistent din ring, care observă întregul traseu și informează Arbitrul Principal despre discrepanțe. În final, Arbitrul Principal are autoritatea de decizie.

18. VAR — Cum se ajustează greșelile după o revizuire VAR?

Se face după ce echipa a terminat manșa și înainte de următorul câine:

- Adăugare de greșeală: Arbitrul Principal ridică un braț și indică obstacolul relevant, semnalând corectarea rezultatului.
- Eliminare de greșeală: ridică un braț și cu celălalt face o mișcare descendentă spre brațul ridicat, semnalând reducerea numărului de greșeli. La mai multe greșeli, gestul poate fi precedat de indicarea părții specifice a obstacolului.

19. VAR — Poate fi VAR folosit pentru a revizui refuzurile?

Nu. VAR este folosit strict pentru greșeli din zonele de contact și alte părți-cheie ale traseului.

20. VAR — Cine are autoritatea finală asupra deciziilor VAR în campionat?

Arbitrul Principal păstrează autoritatea finală. Poate delega anumite zone de contact Arbitrului Asistent VAR pentru revizuire detaliată (acestui i se poate acorda autoritatea de a judeca greșelile în acele zone), dar Arbitrul Principal are ultimul cuvânt și poate revizui orice flux video.

21. VAR — Cum se face comunicarea în timpul procesului VAR?

Comunicarea între Arbitrul Principal, Arbitrul Asistent din ring, Arbitrul Asistent VAR și secretarii de ring se face discret, prin cască (earpiece), fără semnale vizibile, astfel încât fluxul campionatului să nu fie perturbat.

TEAM LEADER FAQs — Întrebări frecvente pentru Conducători de echipă

1. Există consecințe pentru manevrarea dură?

Manevrarea dură va duce la eliminare sau, în cazuri grave, la îndepărtarea completă din campionat.

2. Sunt permise jucăriile în pre-ring?

Da, jucăriile sunt permise în pre-ring, dar trebuie să fie atașate de lesă — pot fi utilizate doar dacă sunt ținute în mână. Aruncarea lor nu este permisă.

3. Este permisă hrana în pre-ring?

Este permisă în pre-ring. Conducătorul trebuie să se asigure că:

- Hrana este de tip uscat (crochete/ recompense uscate).
- Hrana se oferă din mână sau se poate pune pe sol; aruncarea hranei nu este permisă.
- La părăsirea pre-ringului, zona rămâne fără hrană.
- Orice hrană aflată în buzunare nu cade în timpul alergării — altfel urmează descalificarea.

4. Este permisă hrana în ring?

Nu, hrana nu este permisă în ring. Totuși, în anumite momente de antrenament specific, poate fi pusă la dispoziție o zonă desemnată, în ring sau în afara lui, în care hrana poate fi folosită — acest lucru va fi anunțat în prealabil în ședința conducătorilor de echipă. În afara acelor momente/zonă desemnate, nu este permisă hrana în ring niciodată. De asemenea, orice hrană folosită trebuie să fie uscată (crochete/ recompense uscate).

5. Ce se întâmplă dacă un câine este momit către zona de finish?

Momirea câinelui către zona de finish duce la eliminare, cu excepția situației în care este făcută de propriul conductor fără utilizarea hranei, a jucăriilor sau a oricărui alt obiect.

6. Ar trebui conductorii să-și recompenseze câinii după o manșă?

Categoric! Recompensarea câinelui după terminarea manșei ar trebui să fie prima prioritate a conductorului. Acest lucru se face însă doar în zona desemnată chiar în afara ringului. Nu este permisă nicio hrană în ring. Hrana poate fi folosită ca răsplată doar în zona desemnată. Orice recompensă cu hrană sau jucării se oferă în afara ringului, iar conductorii trebuie să lase zona curată, fără jucării, lese sau hrană. Este permisă doar hrana uscată (crochete/ recompense uscate). Jucăriile și ajutoarele de antrenament pot fi folosite numai dacă sunt ținute în mână. Aruncarea lor nu este permisă. Hrana se oferă din mână sau se poate pune pe sol; aruncarea hranei nu este permisă.

7. Poate fi înlocuită o echipă cu o echipă de rezervă?

Da, înlocuirile se pot face până la prima recunoaștere a primei manșe pentru campionatul respectiv (pe echipe sau individual).

- Ce se întâmplă dacă, după termenul-limită de înlocuire, se accidentează conductorul sau câinele?

Dacă accidentarea are loc după termenul-limită, echipa nu mai poate fi înlocuită. Conducătorul de echipă trebuie să informeze imediat organizatorul. În cazul accidentării câinelui, acesta este retras automat din toate manșele următoare, cu excepția situației în care medicul veterinar oficial confirmă în scris că este apt să continue.

8. Când dă arbitrul semnalul de start?

Arbitrul va da semnalul de start doar dacă sunt îndeplinite următoarele condiții:

- Câinele are toate etichetele pe sol.
- Lesa a fost scoasă.
- Câinele este pe partea corectă a obstacolului de start.

9. Ce se întâmplă dacă, la linia de start, conductorul își împinge câinele înapoi?

Împingerea câinelui înapoi la start — de pildă aruncarea înapoi a liniei sau lăsarea lui să cadă pentru a câștiga un avans — duce la eliminare. Conducătorul trebuie să fie conștient că nu este permisă reținerea câinelui prin apucarea de ceafă sau orice altă formă de manevrare dură.

10. Ce se întâmplă după manșă?

După manșă se verifică microcipul câinelui.

11. Poate conductorul să se întoarcă la câine după ce a trecut linia de start?

Da, conductorul se poate întoarce la câine după trecerea liniei de start.

12. Cum sunt gestionate cățelele în călduri?

Cățelele în călduri vor concura în ordinea lor normală de start. Nu este obligatoriu covorul dar poate fi folosit dacă este necesar.

13. Ar trebui să țin cont de transmisiunile live (live streaming)?

Da. Te rugăm să fii conștient(ă) că pot exista transmisiuni în direct. Poți fi văzut(ă) iar conversațiile tale pot fi auzite.

14. Care sunt regulile privind ținerea câinelui în lesă?

Câinii trebuie să fie în lesă în permanență, cu excepția perioadei în care aleargă (în timpul manșei).

15. Câștigătorii individuali se califică automat pentru campionatul de anul următor?

Da. Câștigătorii individuali din anul precedent se califică automat pentru același campionat în anul următor, fără a afecta alocarea totală a locurilor țării. Aceasta se aplică numai dacă același conducător concurează cu același câine. Ei trebuie să achite taxele standard de înscriere; calificarea automată nu înseamnă intrare gratuită.

— Ce se întâmplă cu echipele? Poate un câștigător individual să participe într-o echipă?

Da, poate concura în campionatul pe echipe ca participant obișnuit.

— Se aplică în continuare regulile din punctul 5.1 „Eligibilitate pentru înscriere”?

Da. Deși sunt calificați automat, trebuie să respecte în continuare toate regulile din documentul de Bază și din documentul Specific Campionatului.

16. VAR — Poate fi folosit VAR pentru a depune o contestație sau pentru a contesta decizia unui arbitru?

Nu. Decizia echipei de arbitraj rămâne finală.

17. VAR — Ar trebui ca liderii de echipă să aibă acces la imaginile VAR?

Nu. Ecranele și filmările trebuie ascunse și nu trebuie să fie vizibile pentru conducătorii de echipă, fotografi, competitori sau public. De asemenea, înregistrarea ori fotografierea acestor imagini este strict interzisă.

18. VAR — Cât timp vor fi păstrate înregistrările VAR?

În conformitate cu GDPR, filmările vor fi păstrate maximum 24 de ore după încheierea campionatului. Dacă este necesar, pot fi păstrate până la o săptămână.

Aceste Reglementări de bază au fost aprobate de Comitetul General FCI în mai 2025 (Budapesta).

Ele intră în vigoare la 1 iulie 2025.

Versiunea în limba engleză este cea autentică.